

# Durchführungsbestimmungen Kinderfußball im Kreis Bochum für E-, F- und G-Junioren

## Vorbereitung und Ablauf Pflichtspielbetrieb

- Termin und Teilnehmer werden durch den Staffelleiter Spielbetrieb festgelegt und bekanntgegeben

## **Optimierung Spielorganisation E-Junior\*innen**

### Einleitung:

Bei den E-Junior\*innen bleibt die Basisvariante mit 7 gegen 7 auf zwei Jugendtore erhalten. Die Organisation erfolgt über den Ligabetrieb und optional auch über Spielfeste.

Die Zielsetzung in dieser Altersklasse liegt darin, analog zu den Jüngeren, möglichst alle Spieler\*innen gleichzeitig zu aktivieren. Auf „Nebenspielfeldern“ sollen auch die „Auswechselspieler\*innen“ aktiv Fußball spielen und es gibt einen regelmäßigen Wechsel mit den Mitspieler\*innen auf dem Hauptfeld.

Die besonderen Herausforderungen liegen auch hier in der Spielorganisation und dem Spielfeldaufbau. Hierbei spielen vorhandene Platzkapazitäten eine entscheidende Rolle. Zu wenige Spielzeiten führen in dieser Altersklasse zu einem frühen Drop-Out. Konflikte mit Eltern, auf Grund zu weniger Einsatzzeiten, werden vermieden. Auch hier steht das Erlebnis vor dem Ergebnis.

### **Ligaspielbetrieb (Einzelpaarung):**

Spielzeit: 2 x 25 Minuten, mit Wechsel aus Hauptspielfeld (7 gegen 7) und Nebenspielfeldern (hier ggf. 4 x 10 Minuten)

### Hauptspielfeld (Spielregeln gemäß Anhang JSpO/WDFV bzw. FLVW-DF):

7 gegen 7 (6+1) – ca. 45 x 30/35 m

Tore: Kleinfeldtore (5 x 2 m - kippsicher)

Auswechselspieler: max 1

### Nebenspielfeld/er (Spielregeln gemäß FLVW-Regelwerk F-Junior\*innen):

3 gegen 3 – ca. 25 x 18 m

Tore: 2 oder 4 Minitorer, 2,00 m - 1,20 m x 0,80 - 1,20 m

Torschusszone: Tore ab Mittellinie oder 6 m

Auswechselspieler: Rotationsspieler: 1 – 2

4 gegen 4 – ca. 35m x 20 m

Tore: 2 oder 4 Minitore, ca. 2,00 m - 1,20 m x 0,80 m - 1,20 m

Torschusszone: Tore ab Mittellinie oder 6 m

Auswechselspieler: Rotationsspieler: 1 – 2

### **E-Junioren (Kinderfußball)**

Der Erlebnis- statt Ergebnisfußball ist bezeichnend für die Spielform (auch) bei den E-Junioren. Durch vielfältige Bewegungsangebote sind weiterhin Freude und Spaß an Spiel und Sport zu vermitteln. Siegen und Verlieren lernen, Fairness und Zuverlässigkeit stehen für die auch zu vermittelnden Werte.

Auch bei den E-Junioren wird eine Spielform gewählt, die den Neigungen, dem Könnensstand und dem Alter der Kinder gerecht wird. Das Regelwerk kommt weiterhin in einfacher Form zur Anwendung.

#### **Die „vereinfachten“ Spielregeln:**

Spielberechtigung:	Eine Spielberechtigung für Pflichtspiele ist erforderlich
Anzahl der Spieler:	7 (bei Spielbeginn mindestens 5) 5 Spieler – mehrfaches Einwechseln ist zulässig – jedoch nur in einer Spielruhe und mit Zustimmung des Spielleiters.
Spielfeldgröße:	Hauptfeld ca. 45m x 30/35m Nebefeld/er 25m x 18 m (3 gegen 3)
Tore:	5 x 2m (kippsicher), 2,00 - 1,20m x 0,80 - 1,20m
Spieldauer:	Hauptfeld 2 x 25 Minuten Nebenspielfeld (hier ggf. 4 x 10 Minuten)
Spielball:	Größe 4 – Leichtball bis 350g

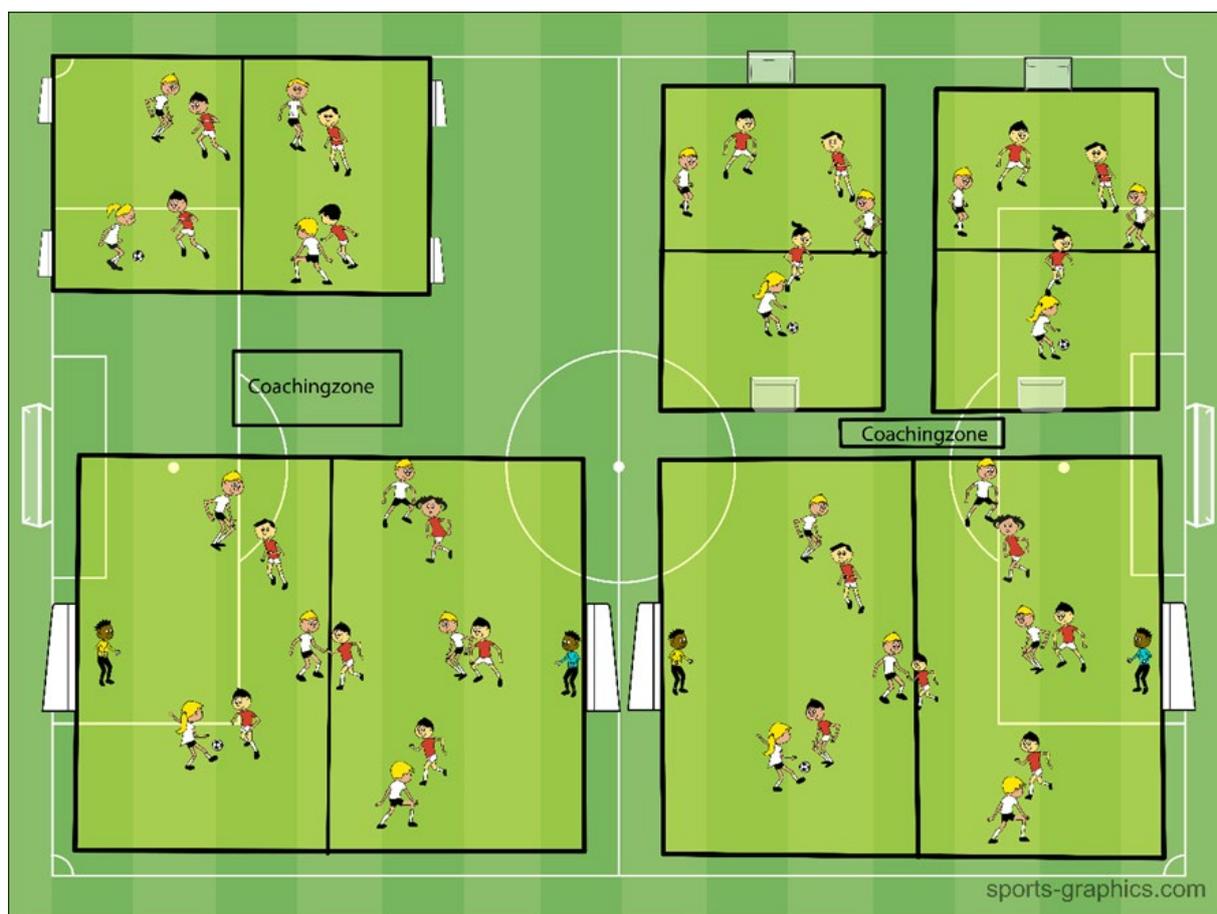
**Torschusszone**      **Tor können nur in der Gegnerischen Hälfte erzielt werden**

Abseitsregel:	kommt nicht zur Anwendung
Rückpassregel:	kommt zur Anwendung
Abstoß:	vom Boden *
Einwurf:	Bei falscher Ausführung Wiederholung durch den gleichen Spieler, Fehler erklären.
Eckstoß:	von der „Eckfahne“

**Regelwidriges Spiel**      **Alle Freistöße sind indirekt**

\* Ergänzend zu den Bestimmungen im Anhang zur WDFV-Jugendspielordnung hat der Verbands-Jugend-Ausschuss des FLVW festgelegt, dass der Torabstoß sowie der Abwurf/ Abschlag des Torhüters aus dem Spiel heraus (soweit dieser den Ball mit den Händen kontrolliert hat) vor der Mittellinie von einem Feldspieler berührt werden muss.

Die Spielfortsetzung erfolgt durch einen indirekten Freistoß von der Mittellinie (und zwar dort, wo der Ball die Mittellinie überschritten hat). **Die Spielergebnisse sind im Spielbericht einzutragen. Ergebnistabellen werden veröffentlicht.**



### **Allgemeine Regeln:**

Ballgröße/-gewicht: Größe 4 – 350 g (Light)

Kennzeichnung Spielfelder und Torschusszonen durch Pylonen, Halbschalen oder Markierungsplättchen.

### **Spielnachmittag (mit mehr als 2 Mannschaften)**

(Spielregeln gemäß FLVW-Regelwerk F-Junior\*innen):

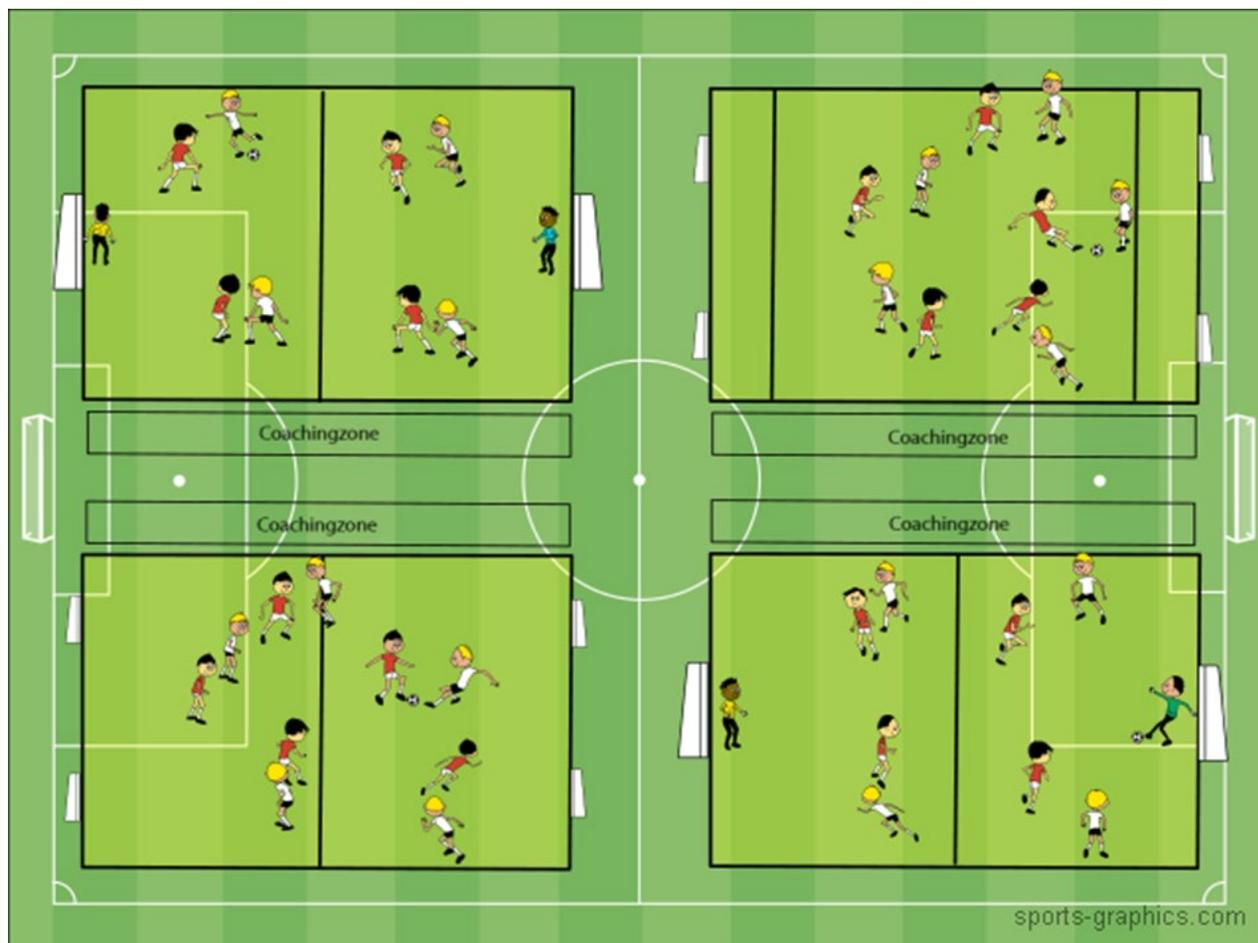
Spielzeit: 6 x 10–12 Minuten

5 gegen 5 – ca. 40 m x 20 m (bei Kleinfeldtoren 4+1)

Tore: 2 Kleinfeldtore (5 m x 2 m – kippsicher), 2 oder 4 Minitore, 2,00 m - 1,20 m x 0,80 m - 1,20 m

Torschusszone: Tore ab Mittellinie oder 6 m (z. B. bei Minitoren)

Modus: Festivalform mit auf-/absteigenden Spielfeldern



## Die „vereinfachten“ Spielregeln F-Junioren beim Kinderfußball

Spielberechtigung:	Eine Spielberechtigung für Pflichtspiele ist erforderlich
Anzahl der Spieler:	5 (bei Spielbeginn mindestens 7)
Austauschspieler:	beliebig - mehrfaches Einwechseln ist zulässig- jedoch nur in einer Spielruhe und mit Zustimmung des Spielbegleiters.
Spielfeldgröße:	ca. 33 m x 20m bei 5 gegen 5m (mit TW) ca. 25 m x 18 m bei 3 gegen 3 (mehrere Spielfelder sind möglich)
Tore:	5 x 2m mit Torhöhenreduzierung, ca. 1,5m x 0,90m (oder ähnliches)
Spieldauer:	mehrfach 5 – 8 Minuten, (die gesamte Spielzeit von 40 Minuten darf nicht überschritten werden).
Spielball:	Größe 3 – Leichtball bis 290g
Abseitsregel:	kommt nicht zur Anwendung
Rückpassregel:	kommt nicht zur Anwendung
Abstoß/Abschlag:	abrollen durch Torwart*in
Einwurf:	eindribbeln oder einpassen
Eckstoß:	von der „Eckfahne“ (eindribbeln oder schießen)
regelwidriges Spiel:	Verstoß erklären, Freistöße nur direkt; Strafstoß 8m

Die Torhöhenreduzierung /Torabhängung ist seit der Spielzeit 2023/ 2024 verpflichtend.

Regeltechnisch ist die Reduzierung als Verbreiterung der Torlatte zu sehen.

Die Spielergebnisse sind im Spielbericht einzutragen. Ergebnistabellen werden nicht veröffentlicht. Darüber hinaus ist das Veröffentlichen von Spielergebnissen in jeder Form nicht zulässig.

### Aufbau Platzanlage

- 5 x 5 Spieler (mit TW/plus Ergänzungsspieler) oder im 3 x 3
- 33 m x 20 m bei 5 gegen 5, Torgröße 5m x 1,65m
- 25 m x 18 m bei 3 gegen 3, Torgröße 1,20 -2m x 0,8 -1,20m



\*5 vs. 5 (mit TW) alternativ auch Kleinfeldtore höhenreduziert (1,65m), Kippsicherung beachten!

## **Turniere (Spielfeste)**

Vor dem Spielfest:

- Spielplan sowie Turnierordnung erstellen und Spielfest beim Koordinator sonstiger Spielbetrieb vier Wochen vor der Veranstaltung beantragen
- Wir empfehlen pro Spielfest maximal vier bis fünf Mannschaften sowie pro Begegnung mindestens drei Durchläufe, bevor eine längere Pause eingelegt wird.
- Die Anzahl der Teams pro Mannschaft kann durch den Ausrichter über die Turnierordnung begrenzt werden.
- Die Dauer des Spielfestes darf 180 Minuten (inklusive „Siegerehrung“) nicht überschreiten
- Spielfelder durchnummerieren

Am Tag des Spielfests

- Ausrichter: Spielfelder aufbauen und Spielpläne verteilen

Nach dem Spielfest:

- gemeinsamer Abbau und Feedback der teilnehmenden Teams

## **Trainer während des Spielfeldes**

- Spielbeobachter und Betreuer der Spieler
- Spieler spielen lassen und weniger coachen
- Für positive Stimmung sorgen
- Bei einem Foul sollen die Trainer nur im Notfall eingreifen
- Stehen an einem zugewiesenen Feld an der Seite
- Spielleiter

## **Regeln**

- Eindribbeln, einpassen statt einwerfen
- Keine Ecke – Eindribbeln von der Seitenlinie
- Beim Toraus – Abstand halten und Tor nicht zustellen, eindribbeln oder passen
- Tore nur aus der gegnerischen Hälfte
- Foulspiel regeln die Kinder möglichst unter sich selbst
- Nach einem Torerfolg zieht sich die Mannschaft in die eigene Hälfte zurück
- Spielerwechsel nach einer Minute oder Torerfolg
- Spielzeit ca. 5 - 8 Minuten (die gesamte Spielzeit von 40 Minuten darf nicht überschritten werden.), mehr Spieler = mehr Mannschaften = weniger Spielzeit

## **Rückmeldung im DFBnet**

teilnehmende Vereine tragen nur ihre Spieler ein, als Spielergebnis 0:0; bei Spielfesten können Papierspielberichte genutzt werden

## Aufbau Platzanlage

- kreisförmiger Aufbau
- 3 x 3 Spieler (plus Ergänzungsspieler) oder im Notfall 2 x 2
- Maße: 20m breit und 16m lang
- Torgröße: ca. 1,5 x 0,90 (oder ähnliches)

