

„Fahrplan“ für die Einrichtung von Freundschaftsspielen im DFBnet *SpielPLUS*

Zur Einrichtung von Freundschaftsspielen von Vereinen im DFBnet SpielPLUS meldet sich die Heimmannschaft zunächst mit den bekannten Vereinskennungen im DFBnet (unter www.dfbnet.org) an (Die bekannten Kennungen mit 21060XXX und dem zugehörigen Passwort). Nach erfolgreicher Anmeldung im DFBnet erscheint die Startseite (Bild Nr. 1).

Damit über diesen Weg die Schiedsrichter angesetzt werden können, ist es wichtig, dass

- die Eingabe der Freundschaftsspiele rechtzeitig erfolgen und
- der KSA zusätzlich zur Einrichtung im DFBnet über das geplante F-Spiel informiert wird.

Bild 1: Anmeldung im DFBnet *SpielPLUS*

Zur Anmeldung im DFBnet, wie bekannt, die Vereinskennung (ohne PV) und anschließend das Passwort eingeben. Dann auf den Button „Anmelden“ klicken. Danach öffnet sich das nächste Fenster.

Bild 2: Aufrufen der Rubrik „Freundschaftsspiele“

Nach dem Anklicken auf „Freundschaftsspiele“ öffnet sich das nachfolgende Fenster.

Bild 3: Neues Freundschaftsspiel aufrufen

The screenshot shows the 'Freundschaftsspiele' web interface. On the left is a navigation menu with options like 'Einstiegsseite', 'Ergebnismeldung', 'Spielberichte', 'Turniere', 'Freundschaftsspiele', 'Abmelden', 'Service', and 'Hilfsangebote'. The main content area is titled 'Freundschaftsspiele' and contains search filters: 'Spiele im Verein', 'Suche nach Freundschaftsspielen', 'Spieldatum von' (10.04.2011 bis 10.05.2011), 'Verein' (S.V. TEUTONIA RIEMKE 1919 E.V.), 'Spielkennung', 'Mannschaftsart' (keine Auswahl), and 'Anzeige' (eigene Spiele). A red arrow points to the 'Neues Freundschaftsspiel' button. Below the interface, the text 'Auf Neues Freundschaftsspiel klicken' is written.

In diesem sich öffnenden Fenster muss jetzt der Button „Neues Freundschaftsspiel“ angeklickt werden. Nach dem Anklicken „Neues Freundschaftsspiel“ öffnet sich ein neues Fenster gemäß Bild-Nr. 4.

Bild 4: Neues Freundschaftsspiel einrichten

The screenshot shows the 'Freundschaftsspiele' web interface in the 'Basisdaten' section. The form contains fields for 'Saison' (10/11), 'Spieldatum', 'Uhrzeit', 'Verband' (Fußball- u. Leichtathletik-Verband Westfalen), 'Heimverein' (S.V. TEUTONIA RIEMKE 1919 E.V.), 'Heimmannschaftsart' (Bitte auswählen), 'Heimmannschaft', 'Spielklasse Heim', 'Gastmannschaftstyp', 'Gastverein', 'Gastmannschaftsart', 'Gastmannschaft', and 'Spielklasse Gast'. A red arrow points to the 'Spieldatum' and 'Uhrzeit' fields, with the text 'Datum und Uhrzeit eingeben!' written next to it. Below the form are 'Zurück' and 'Speichern' buttons. On the left, the 'Session / Sitzung' section shows 'Begonnen um 14:47' and 'Ablauf um 15:21'.

In diesem Fenster wird zunächst das Spieldatum und die Uhrzeit eingetragen. Das Datum kann direkt (28.04.2011) oder über den Kalender-Button rechts daneben eingegeben werden. Die Uhrzeit ist wie folgt einzugeben: 19:00.

Nach den einzelnen Eingaben öffnen sich automatisch die nächst folgenden Felder auf diesem Bild.

Das nächste Fenster (Bild-Nr. 5) zeigt praktisch die ausgefüllten Rubriken, wo die weiteren erforderlichen spieltechnischen Daten eingegeben wurden.

Bild 5: Neues F-Spiel einrichten und Spieltechnische Daten einstellen

Basisdaten			
Saison	10/11	Spielstatus	
Spieldatum	28.04.2011	Uhrzeit	19:00
Verband	Fußball- u. Leichtathletik-Verband Westfalen		
Heimverein	S.V. TEUTONIA RIEMKE 1919 E.V.		
Heimmannschaftsart	Herren		
Heimmannschaft	SV Teutonia Riemke		
Spielklasse Heim	Kreisliga A		
Gastmannschaftstyp	Vereinsmannschaft		
Gastverein	DJK WATTENSCHIED E.V.		
Gastmannschaftsart	Herren		
Gastmannschaft	DJK Wattenscheid		
Spielklasse Gast	Kreisliga B		
Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung		

Spielstätte	
Spielstätte	2100060531
	Schrebergarten/Hartpl.
	44807 Bochum
	Am Hausacker 43a

Nach erfolgreicher Eingabe der Heimmannschaftsart und der Heimmannschaft öffnet sich automatisch die nächste Zeile „Gastmannschaftstyp“. Diese kann über einen Pfeil an der rechten Seite der Zeile entsprechend der im DFBnet *SpielPLUS* gemeldeten Mannschaften ausgewählt werden. Im folgenden öffnen sich die weiteren Zeilen automatisch.

Der Gastverein kann durch Eingabe der Vereinskennziffer (hier 21060060) oder durch Eingabe des Vereinsnamens eingegeben werden. (Über die Eingabe der VKZ ist es etwas einfacher.)

Nach dem auch noch der Schiriansetzungsmodus (hier gibt es insgesamt 3 Möglichkeiten:

- Standardansetzung,
- Vereinsansetzung (Heimverein) und
- Ansetzung aus Kreis Heimverein)

eingegeben und die Eingabe noch mal kontrolliert wurde, ist der Button „Speichern“ anzuklicken.

Das Bild Nr. 5 zeigt die komplette Fertigstellung einer Einrichtung eines Fr.-Spiels im DFBnet.

Nun nicht vergessen, den KSA auch noch per E-Mail oder Tel.-Anruf zu informieren, denn man kann nicht davon ausgehen, dass der KSA stündlich im DFBnet schaut, um zu erkennen, ob neue Spiele eingegeben wurden.

Bei Rückfragen stehen Th. Mennecke, H.-G. Henning und B. Böning zur Verfügung.

Hinweis zur Schiriansetzungsmethode in Bild 5:

Der Schiriansetzungsmodus „Standard“ ist bei allen im Kreis spielenden Mannschaften angebracht.

Der Modus Ansetzung aus dem Kreis des Heimatvereins ist für alle überkreislich spielenden Mannschaften einzusetzen, wenn sie einen SR aus dem Kreis Bochum haben möchten.

Beim Modus Standard würde bei überkreislichen Mannschaften das Spiel bei uns nicht mehr auf dem Monitor erscheinen und es würde vom Verband mit auswärtigen SR angesetzt.

Der Modus Ansetzung Heimverein macht bei Senioren keinen Sinn, es würde damit ausgesagt, dass das Spiel mit einem Spielleiter des Heimvereins besetzt werden sollte.

Als Hinweis für die Vereine zusammen gefasst: Für alle Mannschaften aus unserem Kreis den Button auf „Standardansetzung“ stehen lassen. Bei allen überkreislichen Mannschaften bitte Ansetzung aus Kreis des Heimatvereins anklicken. Wenn z. B. der VFL BO oder die SG Wattenscheid 09 Spiele gegen Gegner aus dem bezahlten Fußball austragen, wissen die in der Regel wo sie die SR anfordern.