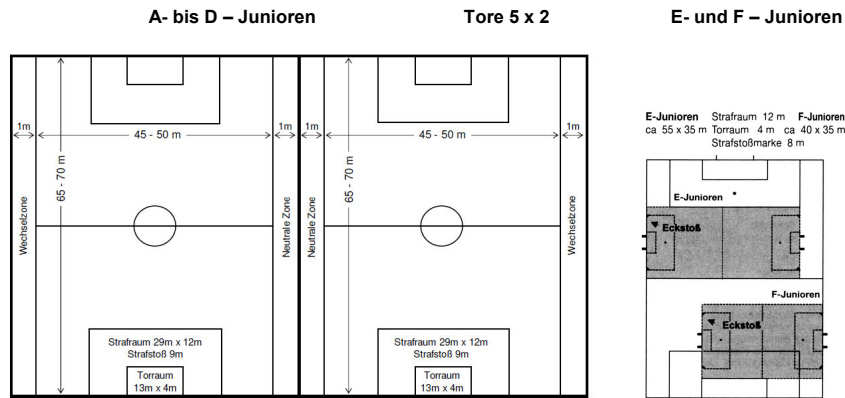


Feldstadtmeisterschaft der Bochumer Fußballjunioren 2013 (Kleinfeld)

1. Spielfeldskizzen



Auf dem Sportplatz werden 2 Kleinfeld-Spielfelder aufgebaut. Das Spielfeld muss rechteckig sein. Die Spielfeldmaße für die A – bis D-Junioren betragen: L: 65-70m / B: 45-50m.

Die Spielfeldmaße für die E- und F-Junioren werden gemäß den bekannten Vorgaben aus dem Meisterschaftsbetrieb übernommen (Juniorenterminkalender S. 18).

In allen Altersklassen wird auf 5m x 2m Tore gespielt!

2. Mannschaft

Eine Mannschaft besteht aus 7 Spielern (Spielerinnen) wobei ein Spieler als Torwart kenntlich sein muss. Die Mannschaft muss zu Spielbeginn mindestens 5 Spieler/innen (einschl. Torwart) auf dem Spielfeld haben.

Die Spieler/innen können in einer Spielruhe mit Zustimmung des Schiedsrichters wiederholt ein- und ausgewechselt werden (In der Höhe der Mittellinie). Es können bis zu 15 Spieler/innen eingesetzt werden.

Desweiteren sind im Spielbericht der Trainer/Betreuer und Mannschaftenverantwortliche/Ordner einzutragen. Der Mannschaftenverantwortliche hat die Funktion des ruhenden Pols auf der Ersatzbank und muss mindestens 18 Jahre alt sein.

Das Tragen von Schienbeinschonern ist Pflicht!

3. Spielzeit

Die Spieldauer ist dem jeweiligem Spielplan zu entnehmen.

4. Spielregeln

Die Abseitsregel findet keine Anwendung.

Bei Ausbällen wird der Ball durch Einwerfen wieder ins Spiel gebracht.

Berührt ein/e abwehrende/r Spieler/in (einschl. Torwart) den Ball bevor er ins Torraum geht, ist auf Eckstoß zu entscheiden.

Die Freistöße sind – je nach Vergehen gemäß den Regeln – direkt bzw. indirekt auszuführen. Bei Anstoß, Frei- und Eckstößen ist 7m Abstand zu halten.

Die Zuspielderegeln des Großfeldes bzgl. Handspiel durch den Torwart gilt auch für das Kleinfeld.

Erfolgt der Abwurf oder Abstoß bzw. jegliches Abspiel eines Torwarts (der den Ball mit der Hand kontrolliert hat) über die eigene Spielfeldhälfte hinaus, ohne das ein anderer (Mit- oder Gegen-)Spieler den Ball berührt hat, so ist auf indirekten Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie zu entscheiden. Die Vorteilsbestimmung findet Anwendung, wenn der Gegner eindeutig in Ballbesitz kommt.

Bei einem Entscheidungsschießen benennt jede Mannschaft 5 Schützen.
Strafstoßmarke: A- bis C – Junioren + B – Juniorinnen **9m**; D- bis F- Junioren **8m**

4.1. E- / F- Junioren

Hier gelten die Bestimmungen zum Spielbetrieb (siehe Junioren – Fußball – Terminplan Seite 19).

5. Turnierordnung

Es gelten die Hinweise im Junioren – Fußball – Terminplan Seite 27.

6. Strafbestimmungen

a) Verwarnung

b) Feldverweis auf Zeit für **5 min.**

c) totaler Feldverweis (rote Karte): Nach Erhalt der roten Karte ist der Spieler für das gesamte Turnier gesperrt, anschließend tritt die satzungsgemäße Sperre (mindestens 2 Wochen) in Kraft.

7. Spielleitung

Die Spiele der A- bis C- Junioren werden durch amtliche Schiedsrichter geleitet, die übrigen Spiele durch geeignete Spielleiter des Ausrichters. Die Spiele der Endrunde werden in allen Altersklassen durch amtliche Schiedsrichter geleitet. Die Passkontrolle wird durch die Turnierleitung geregelt.

8. Allgemeines

Bei Trikotgleichheit hat die im Turnierplan erstgenannte Mannschaft die Kluft (z.B. Trikot, Stutzen) zu wechseln. Der Ausrichter ist nicht verpflichtet Trainingsleibchen bereit zu halten.

Sollte hierdurch die betroffene Mannschaft nicht spätestens 5 Minuten nach der angesetzten Anstoßzeit spielbereit sein, so erfolgt eine Spielwertung zugunsten der zweitgenannten Mannschaft.

Jede Mannschaft hat also eine Ersatzkluft und 1 Satz andersfarbige Stutzen mitzuführen.

Der Veranstalter und Ausrichter übernimmt keinerlei Haftung bei Verlust von Wertgegenständen oder ähnlichem.

gez. Ulf Henrich (Fachschaftsjugendleiter)