

## Hallenspickzettel für Schiedsrichter und Vereine im FLVW Kreis Bochum ("Hallenfußball light **plus**")

Änderungen 2015/16 in rot	Frauen-u. Seniorenbereich	Junioren/innen im Kreis
<b>Mannschaft / Spieleranzahl</b>	Besteht aus 15 Spielern, mindestens 4 höchsten 6 Spieler incl. Torwart je nach Turnierordnung.	Es können bis zu 11 Spieler in den Spielbericht eingetragen werden. Eine Mannschaft besteht aus 4 Feldspielern und einem Torwart. (Bei E- und F-Junioren besteht eine Mannschaft aus 5 Feldspielern und einem Torwart).
<b>Anpfeiff u. Abpfeiff</b>	Der <b>Anpfeiff</b> erfolgt durch den SR, der <b>Abpfeiff</b> durch die Turnierleitung (einschl. Halbzeitpfeiff).	
<b>Strafstoß / <u>Strafstoß-entscheidungsschießen</u></b>	Bei 5 Meter-Toren von der 9 m Marke; bei 3 Meter-Toren von der 6 m Marke, alle Spieler müssen mind 5 m vom Ball, außerhalb des Strafraums auf dem Spielfeld sein. <u>Beim Strafstoßentscheidungsschießen dürfen künftig nur noch 3 statt 5 Schützen (Spieler) antreten</u>	
<b>Schiedsgericht</b>	Über Streitigkeiten, Vorkommnisse, Auslegungen aus den Spielen, entscheidet ein Schiedsgericht (3 Personen), die Entscheidung ist unanfechtbar !	
<b>Der Ball</b>	<b>sprungreduzierter Ball</b> (Futsalbälle) <u>ist Pflicht</u> , Größe 4, 400-440 g	<b>sprungreduzierter Ball</b> (Futsalbälle) <u>ist Pflicht</u> , A-bis C-Junioren: Größe 4, 400-440 g; D-bis E-Junioren: Größe 4, light, 340-360 g; F-Junioren und jünger: Größe 4, S-light, 290-310 g
<b>Zeitnahme</b>	Ein von der Turnierleitung eingesetzter <b>Zeitnehmer</b> ; <b>Time-Out</b> durch den <b>SR</b> , in der <b>letzten Spielminute</b> jeder Halbzeit ist der Zeitnehmer verpflichtet bei jeder Spielunterbrechung die Uhr anzuhalten (Effektive Spielzeit). Die Turnierleitung überwacht zusätzlich die Zeitnahme bei einem Feldverweis auf Zeit (2 Minuten) / bei einem totalen Feldverweis ( <u>2 Minuten</u> ) !	
<b>Seitenaus</b>	Der Ball wird durch <b>Einkicken</b> (mit dem Fuß) ins Spiel gebracht; Durch Einkick kann <b>kein Tor</b> direkt erzielt werden !	
<b>Anstoß</b>	<u>Jeder Anstoß ist als "Fairplay-Anstoß" auszuführen (dabei wird der Ball zunächst zu einem Gegenspieler und von diesem wieder zurück gespielt - beides kontrolliert)</u>	
<b>Abstoß / Abwurf</b>	Nur durch den TW durch <b>Werfen oder Rollen</b> ; Ball ist im Spiel, wenn er den Strafraum verlassen hat. <u>Der Ball kann ab jetzt über die Mittellinie hinausgehen (kein Freistoß mehr). Bei einem Abstoß / Abwurf bzw. jeglichem Abspiel eines TW, darf der Ball auch über die Mittellinie geworfen oder gespielt werden.</u>	
<b>Mindestabstände</b>	Beim <b>Abstoß</b> , bei der Ausführung von <b>Straf-, Frei-u. Eckstößen</b> sowie <b>Einkicken</b> müssen die Spieler der gegnerischen Mannschaft mind. <b>5 m</b> vom Ball entfernt sein; Beim <b>Anstoß</b> mind. 3 m vom Ball	
<b>Die Torhüter</b>	<u>Die Torhüter dürfen künftig auf dem kompletten Spielfeld am Spiel teilnehmen.</u>	
<b>4-Sekunden-Regel</b>	Das Spiel muss nach einer Spielunterbrechung innerhalb von <b>4 Sekunden</b> fortgesetzt werden; Voraussetzung ist, dass die ausführende Mannschaft in der Lage ist, das Spiel auch wirklich fortzusetzen (Ball im Zuschauerbereich verschwunden o. Verletzungsunterbrechung = Spielfortsetzung erst später). Erfolgt die Spielfortsetzung (Ausnahme: Strafstoß und Anstoß) nicht innerhalb der 4 Sekunden wird das Spiel wie folgt fortgesetzt: - Bei Eckstoß mit Torabwurf - Beim Einkick, Einkick für den Gegner - Bei Freistoß, Freistoß für den Gegner - Abstoß, Freistoß für den Gegner auf der Torraum-/Strafraumlinie <u>- Wenn der Torwart in seiner eigenen Spielhälfte (einschl. eigener Strafraum) den Ball mit der Hand oder dem Fuß kontrolliert, Freistoß für den Gegner</u>	
<b>Freistöße</b>	Bei den F-Junioren wird die 4-Sekunden-Regel ausgesetzt	
<b>Freistöße</b>	Freistöße für die angreifende Mannschaft im gegnerischen Strafraum werden <b>nicht</b> mehr auf die gestrichelte Linie des Handballfeldes zurückgelegt, sondern auf die <b>Strafraumlinie</b> . Alle Freistöße sind <b>indirekt</b> .	
<b>Deckenberührungen u. Co.</b>	Sobald der Ball die <b>Hallendecke</b> berührt, ist das Spiel zu unterbrechen und auf <b>Einkick</b> von der Seitenlinie zu entscheiden (aber auch bei andere <b>Gegenstände</b> wie <b>Körbe etc.</b> )	
<b>Grätsch-Verbot</b>	Das <b>Grätschen</b> gegen einen Gegenspieler ist in der Halle <b>verboten</b> ! (Hineingrätschen, Sliding, Tackling); dies gilt <b>nicht</b> für den Torwart in seinem Strafraum sofern die Aktion nicht fahrlässig, Rücksichtslos oder übermäßig hart erfolgt. Die Spielfortsetzung erfolgt mit einem Freistoß bzw. Strafstoß (wenn im Strafraum).	
<b>Abseits</b>	Die Abseitsregel ist aufgehoben.	
<b>Vervollständigung</b>	Eine <b>Vervollständigung</b> bei einer laufenden <b>Zeitstrafe</b> (2 Minuten) oder totalen <b>Feldverweis</b> ( <u>2 Minuten</u> ) des <b>eigenen Teams</b> , kann nach einer Torerzielung der gegnerischen Mannschaft erst erfolgen, wenn das eigene Team auch <b>tatsächlich in Unterzahl</b> spielt (wurden z.B. beide Teams reduziert erfolgt die Vervollständigung, wenn die andere Mannschaft wieder vollständig ist (nicht in Unterzahl spielt)).	
<b>Wirkung des Schusses</b>	Ertönt bei einem Schuss auf das Tor die Sirene (Habzeit o. Spielende), muss der SR die <b>Wirkung des Schusses</b> abwarten. D. h., landet z. B. der Schuss im Tor, obwohl zwischenzeitlich die Schluss sirene ertönt, ist das Tor anzuerkennen. Bisher haben wir auf "kein Tor" entschieden.	
<b>Überzahlspiel</b>	Spieler zu viel auf dem Platz: Sollte es bei einem <b>Überzahlspiel</b> auch noch zu einen <b>Feldverweis</b> kommen, z. B. beim Vereiteln einer Tormöglichkeit durch den Spieler, der auf das Feld lief, muss es neben der persönlichen Strafe auch zu einer <b>Reduzierung</b> der Anzahl der Spieler (Mannschaft) kommen.	
<b>Eckstoß</b>	Aus einem Eckstoß kann <b>direkt</b> ein Tor erzielt werden.	
<b>Persönliche Strafen</b>	Verwarnungen (Gelbe Karte); Zeitstrafe von 2 Minuten, Feldverweis (Rote Karte). <u>Bei einem Feldverweis (Rote Karte) reduziert sich ein Team nur noch für 2 Minuten (früher 3 Minuten Zeitstrafe, Spieler bleibt aber weiterhin gesperrt)</u>	
<b>Torerzielung</b>	Ein Tor kann aus <b>jeder beliebigen Entfernung</b> erzielt werden; Aus einem Anstoß kann <b>nicht direkt</b> ein Tor erzielt werden, <u>auch nicht durch den Torwart bei Abstoß/Abwurf</u> !	
<b>Ausrüstung</b>	Schienbeinschoner sind <b>Pflicht</b> !; das Tragen von jeglichem <b>Schmuck ist nicht zulässig</b> (auch das Abkleben ist nicht erlaubt), Trikots insbesondere die Stutzen der Mannschaften müssen sich unterscheiden.	