"Fahrplan" für die Einrichtung von Freundschaftsspielen im DFBnet SpielPLUS

Zur Einrichtung von Freundschaftsspielen von Vereinen im DFBnet SpielPLUS meldet sich die Heimmannschaft zunächst mit den bekannten Vereinskennungen im DFBnet (unter <u>www.dfbnet.org</u>) an (Die bekannten Kennungen mit 21060XXX und dem zugehörigen Passwort). Nach erfolgreicher Anmeldung im DFBnet erscheint die Startseite (Bild Nr. 1).

Damit über diesen Weg die Schiedsrichter angesetzt werden können, ist es wichtig, dass

- a) die Eingabe der Freundschaftsspiele rechtzeitig erfolgen und
- b) der KSA zusätzlich zur Einrichtung im DFBnet über das geplante F-Spiel informiert wird.

Kontakt Impressum AGB	Startseite Service Forum Schulungsumgebung Newslett	er APP_Download
DFBnet		Suchbegriff
DFBnet SpielPLUS	Ergebnismeldung	Verlinkt
Spielplanung / Spielbetrieb		EUCORALI DE
Spielplanung	Benutzerkennung 21050053 Vereinskenn	lungen eingeben 👘
Meisterschaftsspiele	Passwort Anmelden	Deutscher Fußball-Bund
Hallenfussball		DEB-Medien
Turnierspiele		DFD-medien
Pokalspiele	DFBnet APP	Drbhet verein
Freundschaftsspiele	Ergebnismeldung exklusiv für Fußballvereine mit einer	ERFOLG -
Schiedsrichteransetzung	DFBnet-Kennung! Mit der DFBnet-App die aktuellen	
Auswahlmannschaften	melden.	2 Jahre kostenios
Lehrgangsverwaltung	klicken Sie hier	
Spielbericht		
Sportgerichtsbarkeit	DEBnet-News	
Sicherheitsmeldungen		
Spieltagsreport Sicherheit	Donnerstag, 24. März 2011 11:13 Ergebnismeldung	Projektpartner
DFBnet Verband	<u>DFBnet APP</u> Ergebnismeldung exklusiv für Fußballvereine mit einer DFBnet-	Heimspiel Zeitung
DFBnet Verein	Kennung! Mit der mehr 🕨	Avira
DFBnet Meldebogen	Mittwoch, 16. Februar 2011 13:02 DFBnet Verein	Internationale Turniere
DFBnet Pass Online	Am 24. Februar startet das neue Webschulugsprogramm zu DFBnet	— () —
DFBnet Postfach	Verein. Die <u>mehr</u>	EURO-SPORTRING®

Bild 1: Anmeldung im DFBnet SpielPLUS

Zur Anmeldung im DFBnet, wie bekannt, die Vereinskennung (ohne PV) und anschließend das Passwort eingeben. Dann auf den Button "Anmelden" klicken. Danach öffnet sich das nächste Fenster.

Bild 2: Aufrufen der Rubrik "Freundschaftsspiele"

	Ergebnismeldu	ng			
HEIM	Vereinsinfo Verein Vereinsnummer	S.V.TEUTONIA R 21060053	IEMKE 1919 E.V.	Stammgebiet	KREIS BOCHUM
Einstiegsseite	Vereinsspiel	plan Meldekont	rolle Mannschaften	Tabellen	
Ergebnismeldung					
Vereinsmeldung	Datumsbereich	04.04.2011	ois 10.04.2011	Heim/Gast/Verantwortlich	alle Spiele
Staffeln	Spielkennung			Spielstatus	offene Ergebnis
Spielsuche direkt		verlegte Spiele		Mannschaft	Alle Mannschaft
Spielberichte		Auf FrSpiele	e klicken		
Turniere					
Freundschaftsspiele	Spiele (4)	Karten und Strafe	n Schiedsrichter	Spielstätte Anderer	
Abmelden	[™] Aspiel	™≜Anstoß	™≜Heimmannschaft	Spielklasse MS-A	rt Tore So

Nach dem Anklicken auf "Freundschaftsspiele" öffnet sich das nachfolgende Fenster.

	Freundschaftsspiele				fss 002
	Spiele im Verein				
	Suche nach Freundse	haftsspielen			
Freunde	Spieldatum von	10.04.2011 bis 10.05.2011	Verein	S.V.TEUTONIA RIEMKE 1919 E.V.	•
Einstiegsseite	Spielkennung		Mannschaftsart	keine Auswahl	•
Ergebnismeldung	Anzeige	🗖 eigene Spiele			
Spielberichte	🥩 🔒 👘 Es sind keine	e Voreinstellungen vorhanden.	Neue	es Freundschaftsspiel Neue Suche	Suchen
Turniere					
Freundschaftsspiele					
Abmelden		Auf Neues Freun	dsch		
		Spiel klicken			
Service		-1			
Hilfsangebote					
Passwort ändern					
Impressum					

Bild 3: Neues Freundschaftsspiel aufrufen

In diesem sich öffnenden Fenster muss jetzt der Button "Neues Freundschaftsspiel" angeklickt werden. Nach dem Anklicken "Neues Freundschaftsspiel" öffnet sich ein neues Fenster gemäß Bild-Nr. 4.

	Freundschaftsspiele	f.			fss 003	
	Basisdaten					
	Saison	10/11	Spielstatus			
Errommala	Spieldatum		Uhrzeit			
D D GUILUG	Verband	Fußball- u. Leichtathle	etik-Verband Westfalen		Datum und Uhrzeit	
Einstiegsseite	Heimverein	S.V.TEUTONIA RIEM	KE 1919 E.V.	•	eingeben	
Ergebnismeldung	Heimmannschaftsart	Bitte auswählen		•		
Spielberichte	Heimmannschaft					
Turniere	Spielklasse Heim					
Freundschaftsspiele	Gastmannschaftstyp					
Abmelden	Gastverein					
Service	Gastmannschaftsart					
Hilfsangebote	Gastmannschaft					
Passwort ändern	Spielklasse Gast					
Impressum	Spielstätte					
Session / Sitzung	Spielstätte					
Begonnen um 14:47						
Ablauf um 15:21						
	Zurück				Speichern	

Bild 4: Neues Freundschaftsspiel einrichten

In diesem Fenster wird zunächst das Spieldatum und die Uhrzeit eingetragen. Das Datum kann direkt (28.04.2011) oder über den Kalender-Button rechts daneben eingegeben werden. Die Uhrzeit ist wie folgt einzugeben: 19:00.

Nach den einzelnen Eingaben öffnen sich automatisch die nächst folgenden Felder auf diesem Bild.

Das nächste Fenster (Bild-Nr. 5) zeigt praktisch die ausgefüllten Rubriken , wo die weiteren erforderlichen spieltechnischen Daten eingegeben wurden.

	Freundschaftsspiele				fss 003	
	Basisdaten					
5-211	Saison	10/11	Spielstatus			
Brannala	Spieldatum	28.04.2011	Uhrzeit	19:00		
	Verband	Fußball- u. Leichtathl	etik-Verband West	alen		
Einstiegsseite	Heimverein	S.V.TEUTONIA RIEM	KE 1919 E.V.	•		
Ergebnismeldung	Heimmannschaftsart	Herren				
Spielberichte	Heimmannschaft					
Turniere	Spielklasse Heim	Kreisliga A		<u> </u>		
Freundschaftsspiele	Spielklasse Heim					
Abmelden	Gastmannschartstyp	Vereinsmannschaft				
	Gastverein	DJK WATTENSCHEI	DE.V.	•		
Service	Gastmannschaftsart	Herren				
Hilfsangebote	Gastmannschaft	DJK Wattenscheid				
Passwort ändern	Spielklasse Gast	Kreisliga B				
Impressum	Schiriansetzungsmodus	Standardansetzung 🔹			1	
Session / Sitzung	Spielstätte					
Begonnen um 14:47	Spielstätte	2100060531				
Ablauf um 15:26		Schrebergarten/Hartpl.				
		44807 Bochum				
		Am Hausacker 43a				
	Zurück				Speichern	

Bild 5: Neues F-Spiel einrichten und Spieltechnische Daten einstellen

Nach erfolgreicher Eingabe der Heimmannschaftsart und der Heimmannschaft öffnet sich automatisch die nächste Zeile "Gastmannschaftstyp". Diese kann über einen Pfeil an der rechten Seite der Zeile entsprechend der im DFBnet *SpielPLUS* gemeldeten Mannschaften ausgewählt werden. Im folgenden öffnen sich die weiteren Zeilen automatisch.

Der Gastverein kann durch Eingabe der Vereinskennziffer (hier 21060060) oder durch Eingabe des Vereinsnamens eingegeben werden. (Über die Eingabe der VKZ ist es etwas einfacher.)

Nach dem auch noch der Schiriansetzungsmodus (hier gibt es insgesamt 3 Möglichkeiten:

- Standardansetzung,
- Vereinsansetzung (Heimverein) und
- Ansetzung aus Kreis Heimverein)

eingegeben und die Eingabe noch mal kontrolliert wurde, ist der Button "Speichern" anzuklicken.

Das Bild Nr. 5 zeigt die komplette Fertigstellung einer Einrichtung eines Fr.-Spiels im DFBnet.

Nun nicht vergessen, den KSA auch noch per E-Mail oder Tel.-Anruf zu informieren, denn man kann nicht davon ausgehen, dass der KSA stündlich im DFBnet schaut, um zu erkennen, ob neue Spiele eingegeben wurden.

Bei Rückfragen stehen Th. Mennecke, H.-G. Henning und B. Böning zur Verfügung.

Hinweis zur Schiriansetzungsmethode in Bild 5:

Der Schiriansetzungsmodus "Standard" ist bei allen im Kreis spielenden Mannschaften angebracht. Der Modus Ansetzung aus dem Kreis des Heimatvereins ist für alle überkreislich spielenden Mannschaften einzusetzen, wenn sie einen SR aus dem Kreis Bochum haben möchten.

Beim Modus Standard würde bei überkreislichen Mannschaften das Spiel bei uns nicht mehr auf dem Monitor erscheinen und es würde vom Verband mit auswärtigen SR angesetzt.

Der Modus Ansetzung Heimverein macht bei Senioren keinen Sinn, es würde damit ausgesagt, dass das Spiel mit einem Spielleiter des Heimvereins besetzt werden sollte.

Als Hinweis für die Vereine zusammen gefasst: Für alle Mannschaften aus unserem Kreis den Button auf "Standardansetzung" stehen lassen. Bei allen überkreislichen Mannschaften bitte Ansetzung aus Kreis des Heimatvereins anklicken. Wenn z. B. der VFL BO oder die SG Wattenscheid 09 Spiele gegen Gegner aus dem bezahlten Fußball austragen, wissen die in der Regel wo sie die SR anfordern.